# **PROJECT CHARTER**

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | **SIGLAS DEL PROYECTO** |
| --- | --- |
| Aplicación de Monitoreo de Salud Mental  (MindSoft) | AMSM |
| **DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:** | |
| El proyecto consiste en una aplicación diseñada para estudiantes universitarios, que requiere registro y autenticación para acceder a la aplicación. Una vez dentro, los estudiantes tendrán acceso a diversas funcionalidades que les ayudarán a gestionar su bienestar emocional y académico.  El aplicativo ofrece un medio accesible para que los estudiantes monitoreen y gestionen su bienestar emocional, proporcionando herramientas como la calificación diaria, registro de estados de ánimo, el seguimiento de objetivos,etc.  Esta aplicación ayudará a los estudiantes a manejar el estrés y mejorar su bienestar emocional, ofreciéndoles una forma proactiva de cuidar su salud mental. | |
| **DEFINICIÓN DEL PRODUCTO DEL PROYECTO:** | |
| El producto es una aplicación móvil multiplataforma que cuenta con funcionalidades para la monitorización y ayuda de la salud mental del usuario. | |
|  | |

| DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL PROYECTO: |
| --- |
| **Requisitos funcionales:**   * Los usuarios pueden calificar su día con un puntaje de 0 a 5. * El sistema debe permitir a los usuarios registrar su estado de ánimo en un día específico. * El sistema debe permitir a los usuarios agregar y visualizar detalles diarios sobre su día. * El sistema debe proporcionar recomendaciones personalizadas basadas en los registros de calificación del día, estados de ánimo, los detalles diarios. * El sistema debe permitir a los usuarios establecer y hacer un seguimiento de sus objetivos personales. * El sistema debe permitir a los usuarios registrar sus pensamientos de gratitud diariamente. * El sistema debe proporcionar visualizaciones estadísticas sobre las calificaciones del día, estados de ánimo, y otros datos ingresados.   **Requisitos no funcionales:**   * Portabilidad: La aplicación podrá funcionar en Android e iOS. * Funcionalidad: Seguridad de los datos sensibles. * Usabilidad: La aplicación debe ser fácil de aprender y entender. |

| OBJETIVOS DEL PROYECTO: | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CONCEPTO | OBJETIVOS | | CRITERIO DE ÉXITO | |
| ***1. ALCANCE*** | El sistema será un aplicativo móvil que cumpla con las siguientes tareas relacionadas al monitoreo de salud mental en estudiantes universitarios:Calificación diaria,seguimiento de objetivos,diario de gratitud,estadísticas y recomendaciones. | | El sistema cumpla los requisitos funcionales y no funcionales acordados | |
| ***2. TIEMPO*** | Fecha de inicio: 22/08/2024  Fecha de Término: 14/11/2024 | | Que se cumplas las fechas establecidas | |
| ***3. COSTO*** | Que se cumpla el presupuesto establecido | | No pasarse del presupuesto establecido | |
| FINALIDAD DEL PROYECTO: | | | | |
| Desarrollar una aplicación móvil de monitoreo de salud mental para estudiantes universitarios, con el fin de mejorar su bienestar emocional y prevenir problemas de salud mental. | | | | |

| DESIGNACIÓN DEL PROJECT MANAGER DEL PROYECTO | | |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE | Alquizar Flores Brayan Alejandro | NIVELES DE AUTORIDAD |
| REPORTA A | Lenis Rossi Wong Portillo (Gerente General) | Alta |
| SUPERVISA A | Equipo de desarrollo |

| CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO | |
| --- | --- |
| HITO O EVENTO SIGNIFICATIVO | FECHA PROGRAMADA |
| 1. Hito 1: Análisis | 20/09/2024 |
| 2. Hito 2: Diseño | 24/10/2024 |
| 3. Hito 3: Desarrollo | 14/11/2024 |

| ORGANIZACIONES O GRUPOS ORGANIZACIONALES QUE INTERVIENEN EN EL PROYECTO | |
| --- | --- |
| ORGANIZACIÓN O GRUPO ORGANIZACIONAL | ROL QUE DESEMPEÑA |
| Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática - UNMSM | Empresa Dueña del sistema |
| QuantumCode | Empresa desarrolladora |
| Render | Empresa de Hosting Backend |
| Railway | Empresa que ofrece hosting de bases de datos |

| LISTA DE INTERESADOS | |
| --- | --- |
| * Estudiantes universitarios * Centro de salud mental de la FISI * Desarrolladores del software * Profesionales de la salud | |
| PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO | |
| CONCEPTO | MONTO (US$) |
| 135 horas Desarrollo Front-End | 2700 |
| 135 horas Desarrollo Back-End | 3000 |
| 45 horas Diseño e Implementación Base de Datos | 900 |
| 45 horas Diseño e Implementación APIs | 900 |
| 45 horas Levantamiento y Especificación de Requerimientos | 900 |
| 60 horas Diseño de la Arquitectura del Sistema | 1200 |

| Hosting del Backend | | 7 |
| --- | --- | --- |
| Hosting de la Base de Datos | | 5 |
|  | |  |
| **Total Línea Base** | | 9612 |
| Reserva de Contingencia | 10% del presupuesto | 961.2 |
| Reserva de Gestión | 10% del presupuesto | 961.2 |
| **Total Presupuesto** | | 7689.6 |

| SPONSOR QUE AUTORIZA EL PROYECTO | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE | EMPRESA | CARGO | FECHA |
| Alquizar Flores Brayan Alejandro | QuantumCode | Director general | 21/08/2024 |